**INSTRUCCIONES TEXTEO**

**Espacio para el texto**

*Dos tipos de barajas según el nivel: con solucionario y sin solucionario, para que cada uno pueda disfrutar, aprender y jugar a este juego.*

A partir de 12 años.

De 2 a 3 jugadores es lo recomendable.

Una baraja de 170 cartas.

Objetivo: El que antes se queda sin cartas, gana.

·Se recomienda hacer dos barajas para que puedan jugar dos grupos de 3.

·Se recomienda que se impriman tres veces las cartas de “tipos de texto” (carta en letra roja) para que el alumno pueda cambiar más rápidamente el tipo de texto y así dar agilidad al juego.

·Se recomienda que se impriman dos veces las cartas de “acción” para formar las dos barajas.

¿Cómo se juega?

Se reparten 7 cartas a cada jugador. Empieza el que tenga una carta que marque el tipo de texto que se va a jugar.

TEXTO

NARRATIVO

Cada jugador en su turno echa una carta que puede ser:

* Género del tipo de texto jugado.

NARR

NOTICIA

 NOTICIA

* Característica del tipo de texto que está marcando la jugada.

NARR

El narrador es quien cuenta la historia.

El narrador es quien cuenta la historia.

* Ejemplo sobre el tipo de texto marcado.

LITE

**REFRÁN**

**Es de bien nacido ser agradecido**

**REFRÁN**

**Es de bien nacido ser agradecido**

* Una carta de instrucción de juego. Estas cartas son echadas como las otras sobre la mesa, con la salvedad que cada indicación va dirigida al jugador siguiente. Es decir, la acción afecta al siguiente jugador, no quien la echa.

SÓLO SE PUEDEN ECHAR CARTAS DE EJEMPLO DE TEXTO DURANTE 2 TURNO.

* Otra carta que cambie el tipo de texto.

TEXTO

INSTRUCTIVO

En el caso que no se tenga ninguna carta para jugar, el jugador robará una carta de la baraja. Si continúa sin poder jugar, cederá el turno al siguiente jugador.