

NOSOTR@S

JUEGO PAT - PLAN DE ACCIÓN TUTORIAL -

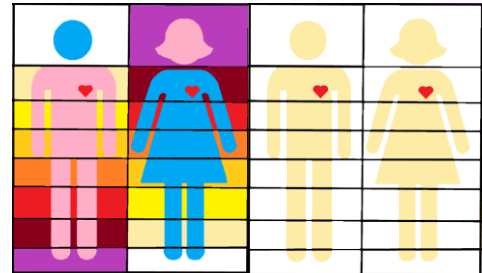
INSTRUCCIONES

Número de jugadores: De 2 a 4. A partir de 10 años.

Cartas: 340 Duración: 15 horas.

Tableros: Uno por jugador *Papel/bolígrafo/Móvil*

16 fichas de color por jugador para completar su tablero.



Fichas de color **TABLERO**

Cuatro barajas de 80 cartas cada una que se mezclan creando un mazo de 43 cartas: 10 de cada tipo de Baraja más una carta de: *pierdes turno* (el turno pasa al siguiente jugador), *ganas un cuadrante* (el alumno coloca un cuadrante en su tablero y pasa el turno al siguiente jugador) y *juegas dos cartas* (el alumno deberá jugar dos cartas seguidas y conseguir la conformidad de sus compañeros en ambas para colocar un cuadrante en su tablero.)

Baraja Explicanos: Cada carta contiene un pensamiento de un erudito filósofo. El alumno deberá explicar a sus compañeros cuál es la interpretación que hace del pensamiento adjudicado.

Baraja Contesta y justifica: El alumn@ contesta a la pregunta que se le hace, pero justifica y argumenta la respuesta.

Baraja Cita y Enumera: El alumn@ reflexiona y enumera lo que se le pide.

Baraja Acciones: Realiza la acción que se le pide.

Empieza el jugador que cumpla antes los años.

Cada alumn@ en su turno coge una carta de la Baraja y realiza lo que se le indica. Los jugadores que no tienen el turno en ese momento deberán consensuar y decidir si se le aprueba la respuesta o acción realizada. En el caso que se le apruebe, el jugador en turno tomará un cuadrante de color y lo pegará sobre su tarjeta- tablero.

El primero en terminar de completar su tablero con los 16 cuadrantes, gana.

Es un juego en el que se pide un alto sentido de la justicia, la verdad y la honestidad. ¿Seréis capaces de realizar este reto personal?

Con la Descarga del juego se pueden hacer distintas Barajas para jugar toda la clase.