

**DESTAPAS UN
CUADRANTE
TUYO Y OTRO
DE CUALQUIER
JUGADOR**

**DESTAPAS DOS
CUADRANTES
TUYOS**

**PIERDES

TURNO**

**CONTESTA A LAS
PREGUNTAS DE
TRES TARJETAS
SEGUIDAS Y SI
LAS ACIERTAS,
PODRÁS
DESTAPAR DOS
CUADRANTES
DEL JUGADOR
MÁS
AVENTAJADO**

**COLOCAS DOS
FICHAS DE
TABLERO DEL
JUGADOR MÁS
REZAGADO**

**COMPITE CON
EL JUGADOR
MÁS JOVEN
SIGUIENDO
LAS REGLAS
ORDINARIAS
DEL JUEGO**

**COMPITE CON
EL JUGADOR
MÁS MAYOR
SIGUIENDO
LAS REGLAS
ORDINARIAS
DEL JUEGO**

**CAMBIO
DE
SENTIDO**

**PREGUNTA
PELIGROSA**

**SI NO LA
ACIERTAS,
PIERDES
TURNO**

**PREGUNTA
PELIGROSA**

**SI NO LA
ACIERTAS,
PIERDES
TURNO**

**COLOCAS DOS
CUADRANTES
TUYOS**

**COLOCAS UN
CUADRANTE
TUYO Y OTRO
DE CUALQUIER
JUGADOR**

**PARA JUGAR
TU TURNO....**

**DI EN 30
SEGUNDOS UN
PAREADO, ES
DECIR, DOS
VERSOS CON
RIMA**

**PARA JUGAR
TU TURNO....**

**DI EN 30
SEGUNDOS
UNA ORACIÓN
QUE NO LLEVE
“A” EN
NINGUNA DE
SUS PALABRAS**

**PARA JUGAR
TU TURNO....**

**DI EN 30
SEGUNDOS
UNA ORACIÓN
QUE NO LLEVE
“E” EN
NINGUNA DE
SUS PALABRAS**

**PARA JUGAR
TU TURNO...**

**DI EN 30
SEGUNDOS
UNA ORACIÓN
QUE SÓLO
LLEVE LA
VOCAL “O” EN
TODAS SUS
PALABRAS**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
ABRAZA CON
EFUSIVIDAD A
CADA UNO DE
TUS
COMPAÑEROS
DE JUEGO**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
EN 30 SEGUNDOS
ELOGIA DE FORMA
DISTINTA A CADA
UNO DE TUS
COMPAÑEROS
(No vale una
palabra, hay que
hacer
enunciados.)**

**PARA JUGAR
TU TURNO...

HAZ REÍR A
TUS
COMPAÑEROS
ANTES DE 10
SEGUNDOS.**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
CIERRA LOS
OJOS DURANTE
30 SEGUNDOS. SI
LOS ABRES
AUNQUE SEA UN
MOMENTO,
PIERDES TURNO.**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
AGUANTA LA
RISA DURANTE
15 SEGUNDOS.
TUS
COMPAÑEROS
DEBEN
CONSEGUIR
HACERTE REÍR.**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
EN 30 SEGUNDOS
REPRODUCE EN
MÍMICA
CUALQUIER
PELÍCULA. TUS
COMPAÑEROS
DEBERÁN
ADIVINARLA.**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
EN 30 SEGUNDOS
REPRODUCE EL
SONIDO DE 5
ANIMALES. TUS
COMPAÑEROS
DEBERÁN ACERTAR
LOS ANIMALES A
LOS QUE HACÍAS
REFERENCIA.**

**PARA JUGAR
TU TURNO...
MANTENTE
QUIETO A
PATA COJA
DURANTE 30
SEGUNDOS.**